Crear un appimage de una aplicación Java.

Por Haylem Candelario Bauzá.

2025. Cuba.

Documento Libre.

-Primero debemos compilar la aplicación:

javac YouTubeDownloaderApp.java

- Luego crear un MANIFEST.MF con el siguiente contenido para poder crear un jar ejecutable:

(tope del archivo sin espacios)
Main-Class: YouTubeDownloaderApp
(línea en blanco)

donde YouTubeDownloaderApp es la clase principal de la aplicación.

- Creamos el jar con los archivos .class:

jar cfm YouTubeDownloaderApp.jar MANIFEST.MF *.class

- Comprobamos:

java -jar ./YouTubeDownloaderApp.jar

- Creamos un entorno de ejecución de java empaquetable:

jlink --add-modules java.base,java.desktop --output /tmp/entorno

- Crear un portable:

cd ruta a carpeta del jar
mkdir resources

jpackage --input . --name YouTubeDownloaderApp
--main-jar YouTubeDownloaderApp.jar
--type app-image
--runtime-image /tmp/entorno/
--icon /tmp/icono.png
–resource-dir resources
--dest output

Obtendremos una carpeta output que contiene la app portable. Si necesita ejecutables externos, debe agregarlos en el bin de dicha carpeta.

- Ya está listo para crear el appimage:
-renombre la carpeta portable a YouTubeDownloaderApp.AppDir por ejemplo.

cd rutaCarpetaPortable

- Copiar el icono a la raíz de esta carpeta con nombre de la aplicación Ej YouTubeDownloaderApp.png.

-Luego:

touch YouTubeDownloaderApp.desktop

Agregue contenido:

[Desktop Entry]
Name=YouTube Downloader App
Exec=YouTubeDownloaderApp
Icon=YouTubeDownloaderApp
Type=Application
Categories=Utility;Application;

- Cree un AppRun con permisos de ejecución y el contenido:

#!/bin/bash
HERE="$(dirname "$(readlink -f "${0}")")"

export PATH="${HERE}/bin:$PATH"
export LD_LIBRARY_PATH="${HERE}/lib:$LD_LIBRARY_PATH"

"$HERE/bin/YouTubeDownloaderApp"

-Luego haga:

cd ../
appimagetool YouTubeDownloaderApp.AppDir

Listo!!!